



REGIO-CUP

---

## TURNIERREGLEMENT

---

### Anlage

Es wird auf einer Street Soccer-Anlagen (13 Meter breit x 18 Meter lang) gespielt. Zugelassen in der Anlage sind nur Turnschuhen oder sogenannte „Tausendfüssler“. Nicht erlaubt sind Fussballstollen- und Nockenschuhe.

### Teams

In allen Kategorien wird mit 4 Feldspielern gespielt. Beim Strassenfussball gibt es keinen Torwart. Für jedes Team sind maximal 7 Spieler einsatzberechtigt.

### Spielzeit

Die Spielzeit beträgt 6 – 8 Minuten. Die Anspielzeiten richten sich nach dem Spielplan.

### Spielregeln

Es gibt nur indirekte Freistösse (3 Meter Abstand).

Anstoss nach einem Tor ist immer in der Mitte (3 Meter Abstand vom Gegner).

Verlässt der Ball das Spielfeld oder geht der Ball ans Aussennetz, wird mit den Händen rollend eingeworfen.

Spielerwechsel ist jederzeit möglich („Fliegender Wechsel“).

Ein Handspiel im Torraum hat einen Strafstoss zur Folge. Der Strafstoss muss von der Spielfeldmitte ohne einen Torwart im Tor getreten werden.

### Strafwesen

Es gibt gelbe und rote Karten. Bei einer gelben Karte bekommt der Spieler eine Zeitstrafe von 1 Minute, und das Team spielt solange zu dritt weiter. Bei einer roten Karte muss der Spieler bis Spielende das Feld verlassen (es wird mit 3 Spielern weitergespielt). Beim nächsten Spiel darf dieser Spieler nicht eingesetzt werden.

## Verlängerung / Penaltyschiessen

Bei Finalspielen gibt es nach Unentschieden 2 Minuten Verlängerung und danach Penaltyschiessen. Dabei wird der Strafstoss wieder von der Mitte aus getreten. Wieder steht kein Torwart im Tor und dabei muss aber der Ball **hoch** im Tor landen.

## Spielablauf

Alle Teams begeben sich **3 Minuten** vor ihren Spielen zur Team-Zone neben dem betreffenden Spielfeld. Bitte Durchsagen beachten und Spielplan im Vorfeld studieren.

## Fairplay

Vor jedem Spiel begrüßen sich die alle Spieler/innen in der Spielfeldmitte und geben sich die Hand.

Als Geste der Anerkennung des Spielresultats und dem Ausdruck der Dankbarkeit über das Spiel, geben sich alle ein „Handshake“. Nach dem Spiel treffen sich beide Team in der Fairplayzone für die Nachbesprechung.

## Fairplay-Modus

Die Berechnungstabelle sieht wie folgt aus:

**Fairplay 1** = Max. 1 Punkt, auch 0,5 Punkte oder 0 möglich (Selbsteinschätzung)

**Fairplay 2** = Max. 1 Punkt, auch 0,5 Punkte oder 0 möglich (Fremdeinschätzung)

**Fairplay 3** = Max. 1 Punkt, auch 0,5 Punkte oder 0 möglich (Schiedsrichtereinschätzung)

**Fairplay 4** = Max. 1 Punkte, auch 0,5 Punkte oder 0 möglich (Beobachtungseinschätzung) Es können demnach pro Spiel maximal 8 Punkte erzielt werden.

**Fairplay 1** = Die Teams können sich selbst einen Punkt geben, wenn sie mit ihrer Leistung zufrieden sind und das Gefühl haben, fair gespielt zu haben. Es sind auch ein halber oder kein Punkt möglich. Die Teams entscheiden selbst darüber.

**Fairplay 2** = Die Teams dürfen sich gegenseitig einen Punkt verteilen. Wenn sie meinen beide Teams haben gleich fair gespielt, dann bekommen beide einen Punkt. Sie können sich gegenseitig auch einen halben Punkt geben oder keinen, unabhängig von der Wertung der Anderen. Verbesserungen sind von den Teams möglich bis beide zufrieden vom Spielfeld gehen. Die Teams entscheiden hier selbst darüber, wie das Gegenteam bewertet wird.

**Fairplay 3** = Der Schiedsrichter verteilt ein Fairplay-Punkte, ähnlich wie Fairplay 2, jedoch nach seinem Ermessen. Ein Team kann maximal 1 Punkte erzielen. Möglich sind auch 0.5 oder 0 Punkte.

**Fairplay 4** = Es werden Fairplaycoaches am Spielfeldrand (Bande) eingesetzt. Diese dürfen ihre Fairplay-Wertung, wie beim Punkt Fairplay 3 verteilen. Dieser eine Punkt kann geteilt oder nur einem Team zugesprochen werden.

## **Rangierung**

Bei Punktegleichheit gilt folgende Reihenfolge:

1. Höhere Punktzahl
2. Torverhältnis
3. Direktbegegnung
4. Penaltyschiessen

Sieg = 3 Punkte

Unentschieden = 1 Punkt

Niederlage = 0 Punkte

## **Schiedsrichter**

Die Schiedsrichterentscheide sind unantastbare Tatsachenentscheide.

## **Versicherung**

Die Versicherung ist Sache jedes einzelnen Teilnehmers.

## **Proteste**

Es werden keine Proteste angenommen.